

**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ**

Министерство образования Тульской области

Администрация муниципального образования Кимовский район

МКОУ Дудкинская СОШ

РАССМОТРЕНО  
методическим советом

\_\_\_\_\_ Дунаева Е.Е.

Протокол №4

от "29" апреля 2022 г.

СОГЛАСОВАНО  
педагогическим советом

\_\_\_\_\_ Дунаева Е.Е.

Протокол №9

от "29" августа 2022 г.

УТВЕРЖДЕНО  
Директор

\_\_\_\_\_ Лабецкая О.В.

Приказ №87

от "31" августа 2022 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**  
**по специальному курсу «Подвижные игры»**  
**для 4 класса начального общего образования**  
**на 2022-2023 учебный год**

Составитель: Шмидт В.И.  
учитель физической культуры

д.Дудкино 2022

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа внеурочной деятельности по спортивно-оздоровительному направлению «Подвижные игры» разработана на основе:

- Федеральный государственный образовательный стандарт начального общего образования (ФГОС НОО) (от 6. 10. 2009 № 373).

- Закона РФ от 10.07.1992 № 3266 -1 « Об образовании (в редакции Федерального закона от 17.07 2009 № 148 – ФЗ)»

- годового календарного учебного графика МКОУ Дудкинская СОШ на 2022 - 2023 уч. год.

Программа составлена в соответствии с учебным планом МКОУ Дудкинская СОШ на 2022-2023 учебный год.

**Актуальность:** формирование здорового образа жизни младших школьников через специально организованную двигательную активность ребенка. Подвижная игра – естественный спутник жизни ребёнка, источник радостных эмоций, обладающий великой воспитательной силой. Подвижные игры являются частью патриотического, эстетического и физического воспитания детей. У них формируются устойчивое, заинтересованное, уважительное отношение к культуре родной страны, создаются эмоционально положительная основа для развития патриотических чувств: любви к Родине, её культуре и наследию. Это один из главных и основополагающих факторов детского физического развития. Особенность подвижных игр – их соревновательный, творческий, коллективный характер. Развитие подвижных игр в воспитательных целях связано с образом жизни людей. В играх отражаются особенности психического склада народностей, идеология, воспитание, уровень культуры и достижения науки. Кроме того, некоторые игры приобретают определённый оттенок в зависимости от географических и климатических условий. Игры предшествуют трудовой деятельности ребёнка. Он начинает играть до того, как научиться выполнять хотя бы простейшие трудовые процессы. Правильно организованные подвижные игры должны оказывать благотворное влияние на рост, развитие и укрепление костно-связочного аппарата, мышечной системы, формирование правильной осанки детей. Образовательный процесс в современной школе постоянно усложняется, и это требует от учащихся значительного умственного и нервно-психического напряжения. Доказано, что успешность адаптации к новым условиям обеспечивается, помимо других важных факторов, уровнем физиологической зрелости детей, что предполагает хорошее здоровье и физическое развитие, оптимальное состояние центральной нервной системы и функций организма, определённый уровень сформированности двигательных навыков и развития физических качеств.

**Цель программы:** удовлетворить потребность младших школьников в движении, сформировать у младших школьников мотивацию сохранения и приумножения здоровья посредством подвижной игры.

### **Задачи:**

- сформировать у младших школьников начальное представление о «культуре движений»;
- выработать потребность в систематических занятиях физическими упражнениями и подвижных играх;
- учить младших школьников сознательному применению физических упражнений, подвижных игр в целях самоорганизации отдыха, повышения работоспособности и укрепления здоровья;
- развивать умения ориентироваться в пространстве;
- развивать познавательный интерес, воображение, память, мышление, речь;
- создавать условия для проявления чувства коллективизма;

- развивать активность и самостоятельность;

-обучать жизненно важным двигательным навыкам и умениям, применению их в различных по сложности условиях.

### **Основные принципы программы:**

1. Приоритет двигательной активности в обучении.
2. Соблюдение деятельностного характера обучения.
3. Личностно – ориентированный характер обучения.
4. Обучение подвижным играм.
5. Учёт личного опыта учащихся в игровой деятельности и развитие их способностей.
6. Широкое использование эффективных современных технологий обучения.

### **Место курса «Подвижные игры» в учебном плане**

Программа в 4 классе рассчитана на 34 часа: 1 занятие в неделю, 34 недели. Продолжительность занятий - 45 минут. Место проведения: спортивный зал, стадион, классная комната.

### **Ценностные ориентиры содержания учебного курса**

**Ценность жизни** – признание человеческой жизни величайшей ценностью, что реализуется в бережном отношении к другим людям и к природе. **Ценность природы** основывается на общечеловеческой ценности жизни, на осознании себя частью природного мира - частью живой и неживой природы.

**Ценность здоровья** - важность и необходимость соблюдения здорового образа жизни в единстве его составляющих: физического, психического и социально-нравственного здоровья.

**Ценность добра** – направленность человека на развитие и сохранение жизни, проявление высшей человеческой способности - любви.

**Ценность семьи** как первой и самой значимой для развития ребёнка социальной и образовательной среды, обеспечивающей преемственность культурных традиций народов России от поколения к поколению и тем самым жизнеспособность российского общества.

**Ценность гражданственности** – осознание человеком себя как члена общества, народа, представителя страны и государства.

**Ценность патриотизма** - одно из проявлений духовной зрелости человека, выражающееся в любви к России, народу, малой родине, в осознанном желании служить Отечеству.

### **Методическое обеспечение программы**

#### **Виды и методы учебной деятельности**

1. Игра
2. Знакомство с содержанием и правилами игры.
3. Просмотр видеофильмов.
3. Постановка сценок по материалам игры.
4. Прослушивание песен, сказок и стихотворений.
5. Разучивание рифмовок, считалок, скороговорок, стихотворений из игр народов мира.
6. Проектная деятельность.
7. Релаксация.

**Формой контроля** является наблюдение за деятельностью, самонаблюдение, самоконтроль, оценка техники движений.

### **Результаты изучения курса «Подвижные игры»**

**Универсальными компетенциями учащихся по курсу являются:**

- умения организовывать собственную деятельность, выбирать и использовать средства для достижения её цели;
- умения активно включаться в коллективную деятельность, взаимодействовать со сверстниками в достижении общих целей;
- умения доносить информацию в доступной, эмоционально-яркой форме в процессе общения и взаимодействия со сверстниками и взрослыми людьми.

**Личностные результаты:**

- оценивать поступки людей, жизненные ситуации с точки зрения общепринятых норм и ценностей; оценивать конкретные поступки как хорошие или плохие;
- выражать свои эмоции;
- понимать эмоции других людей, сочувствовать, сопереживать.

**Метапредметные результаты:**

**Регулятивные УУД:**

- определять и формировать цель деятельности с помощью учителя;
- проговаривать последовательность действий во время занятия;
- учиться работать по определенному алгоритму;
- уметь планировать, регулировать, контролировать и оценивать свои действия;
- распределять функции и роли в совместной деятельности;
- конструктивное разрешение конфликтов;
- принимать и сохранять учебную задачу;
- вносить необходимые коррективы в действие после его завершения на основе его оценки и учёта характера сделанных ошибок, использовать предложения и оценки для создания нового, более совершенного результата.

**Познавательные УУД:**

- делать выводы в результате совместной работы класса и учителя;
- добывать новые знания: находить дополнительную информацию по содержанию курса, используя дополнительную литературу, свой жизненный опыт;
- преобразовывать информацию из одной формы в другую: предлагать свои правила игры на основе знакомых игр;
- устанавливать причинно-следственные связи.

**Коммуникативные УУД:**

- планировать учебное сотрудничество с учителем и сверстниками — определять цели, функции участников, способы взаимодействия;

- разрешать конфликты — выявление, идентификация проблемы, поиск и оценка альтернативных способов разрешения конфликта, принятие решения и его реализация;
- управлять поведением партнёра — контроль, коррекция, оценка его действий;
- уметь с достаточной полнотой и точностью выражать свои мысли в соответствии с задачами и условиями коммуникации; владение монологической и диалогической формами речи в соответствии с грамматическими и синтаксическими нормами родного языка, современных средств коммуникации.
- формировать навыки позитивного коммуникативного общения.

### **Предметные результаты:**

- планировать и организовывать народные игры и элементы соревнований в режиме дня, организация отдыха и досуга, осуществлять их объективное судейство;
- представлять народные игры как средства укрепления здоровья, физического развития и физической подготовки человека;
- измерять (познавать) индивидуальные показатели физического развития (длины и массы тела), развивать основные физические качества;
- оказывать посильную помощь и моральную поддержку сверстникам при выполнении учебных заданий, доброжелательно и уважительно относиться при объяснении ошибок и способов их устранения;
- бережно обращаться с инвентарём и оборудованием, знать требования техники безопасности;
- взаимодействовать со сверстниками по правилам проведения народных игр и соревнований;
- объяснять в доступной форме правила (техники) выполнения двигательных действий, анализ и поиск ошибок, их исправление;
- выполнять технические действия из базовых видов спорта, применять их в игровой и соревновательной деятельности;
- выполнять жизненно важные двигательные навыки и умения различными способами, в различных условиях.

### **Ожидаемые результаты реализации программы**

**1. Результаты первого уровня** (приобретение школьником социальных знаний, понимания социальной реальности и повседневной жизни): приобретение школьниками знаний об этике и эстетике повседневной жизни человека, о народных играх, традициях.

**2. Результаты второго уровня** (формирование позитивного отношения школьника к базовым ценностям нашего общества и к социальной реальности в целом): развитие ценностных отношений школьника к родной природе и культуре, своему собственному здоровью и внутреннему миру. Народные игры являются неотъемлемой частью интернационального, художественного, физического и эмоционального воспитания детей, пробуждают интерес, воображение, развивают внимание. В комплексе с другими воспитательными средствами они представляют собой основу начального этапа формирования гармонически развитой личности, сочетающей в себе духовное богатство, моральную чистоту и физическое совершенство.

**3. Результаты третьего уровня** (приобретение школьниками опыта самостоятельного социального действия): опыт заботы о малышах и организация их досуга; опыт организации и самоорганизации совместной деятельности с другими детьми и работы в команде, т.к. в правилах игры заложено большое воспитательное значение. Они определяют весь ход игры, регулируют действия и поведение детей, их взаимоотношения, содействуют формированию воли. По содержанию все народные игры классически лаконичны, выразительны и доступны ребёнку. Они вызывают активную работу мысли, способствуют расширению кругозора, уточнению представлений об окружающем мире,

совершенствованию всех психических процессов, стимулируют переход детского организма к более высокой ступени развития. В процессе обучения и воспитания собственных установок, потребностей в значимой мотивации на соблюдение норм и правил здорового образа жизни, культуры здоровья у обучающихся формируются познавательные, личностные, регулятивные, коммуникативные универсальные учебные действия.

### **Оздоровительные результаты программы формирования культуры здорового и безопасного образа жизни**

- осознание обучающимися необходимости заботы о своём здоровье и выработки форм поведения, которые помогут избежать опасности для жизни и здоровья, а значит, произойдет уменьшение пропусков по причине болезни и произойдет увеличение численности обучающихся, посещающих спортивные секции и спортивно-оздоровительные мероприятия;

- приобретение опыта взаимодействия с окружающим миром. Первостепенным результатом реализации программы будет сознательное отношение обучающихся к собственному здоровью во всем его проявлениях.

### **Содержание программы курса в 4 классе**

**1 раздел (1 час)** Входная диагностика. Правила ТБ при проведении занятий в помещении и на стадионе.

**2 раздел (5 часов)** Русские народные игры на свежем воздухе.

**3 раздел (12 часов)** Подвижные игры разных народов.

**4 раздел (15 часов)** Игры, эстафеты и забавы

**5 раздел (1 час)** Итоговое занятие. Итоговая диагностика.

### **Календарно – тематическое планирование**

№ п/п	Тема занятия	Кол-во часов всего	Теория	Практика	Дата план	Дата факт
<b>1 раздел (1 час) Вводное занятие</b>						
1	Входная диагностика. Правила техники безопасности в помещении и на стадионе	1	1			
<b>2 раздел. Русские народные игры на свежем воздухе (5 часов)</b>						
2	Русская народная игра «Кот и мышь», «Жмурки»	1		1		
3	Русская народная игра «Горелки»	1		1		
4	Русская народная игра «Салки»	1		1		
5	Русская народная игра «Пятнашки»	1		1		

6	Русская народная игра «Охотники и зайцы»	1		1		
<b>3 раздел. Подвижные игры разных народов(12 часов)</b>						
7	Русская народная игра « Лошадки»	1		1		
8	Русская народная игра «Ловушки с приседаниями»	1		1		
9	Русская народная игра «Волк»	1		1		
10	Русская народная игра «Птицелов»	1		1		
11	Русская народная игра «Гори, гори ясно!»	1		1		
12	Башкирские народные игры «Юрта», «Медный пень»	1		1		
13	Бурятская народная игра «Ищем палочку»	1		1		
14	Дагестанские народные игры «Выбей из круга», «Подними платок»	1		1		
15	Марийская народная игра «Катание мяча»	1		1		
16	Татарская народная игра «Серый волк»	1		1		
17	Якутские народные игры «Сокол и лиса», «Пятнашки»	1		1		
18	Чувашская игра «Рыбки»	1		1		
<b>4 раздел. Игры, эстафеты и забавы (15 часов)</b>						
19	Эстафета «Передача мяча»	1		1		
20	Эстафета со скакалкой	1		1		
21	Эстафета с мячом. Игры на внимание.	1		1		
22	Шуточная эстафета	1		1		
23	Эстафета «Быстрые и ловкие»	1		1		
24	Эстафета «Вызов номеров»	1		1		
25	Эстафета по кругу. Школа мяча.	1		1		
26	Эстафета с обручем	1		1		
27	Русская народная игра «Бабки»	1		1		
28	Русская народная игра «Тетери»	1		1		
29	Русская народная игра «Мышеловка»	1		1		
30	Русская народная игра «Краски»	1		1		
31	Русская народная игра «Гори, гори ясно»	1		1		
32	Русская народная игра «Третий лишний»	1		1		

33	Русская народная игра «Медведи и пчёлы», «Караси и щука»	1		1		
<b>5 раздел. Итоговое занятие (1 час)</b>						
34	Праздник здоровья и подвижной народной игры.Итоговая диагностика по курсу	1		1		
<b>ВСЕГО</b>		34	1	33		